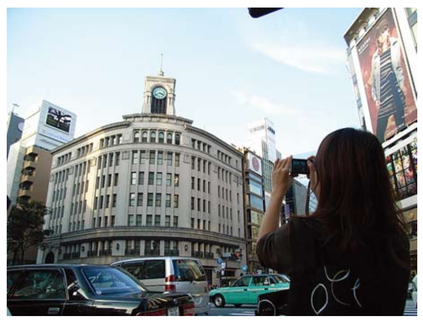
都市シミュレーションツール制作方法

模型＋VR

Model + Virtual Reality

	模　型	V　R	作業割合
制作準備	1. 制作準備		20%
制作1	2. テクスチャ作成		30%
制作2	3. 建物・地盤作成	3. 建物・地盤作成	40%
制作3	4. 仕上	4. 仕上	20%
完成	5. 完成	5. 完成	

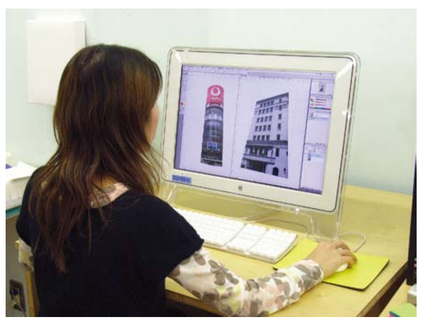
1. 制作準備

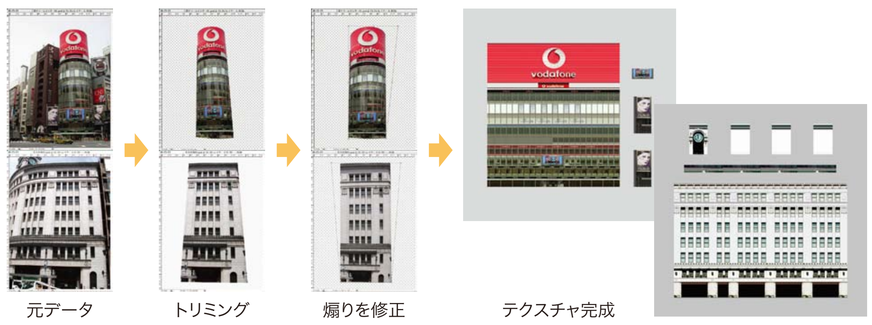


- **情報収集、整理**
- **制作体制、工程検討**
  制作スタッフ募集
- **材料、資料収集**
  航空写真、図面（都市計画図、住宅地図等）、その他参考資料収集、材料調達
- **現地撮影、撮影データ整理**

模型とVRの共通作業項目 ＝ 制作費のコストダウンに繋がる

2. テクスチャ作成





元データ　トリミング　煽りを修正　テクスチャ完成

3. 建物・地盤作成

＜建物＞

スタイロフォームカッターで、
建物形状を作成

テクスチャをスタイロフォームに貼り込む

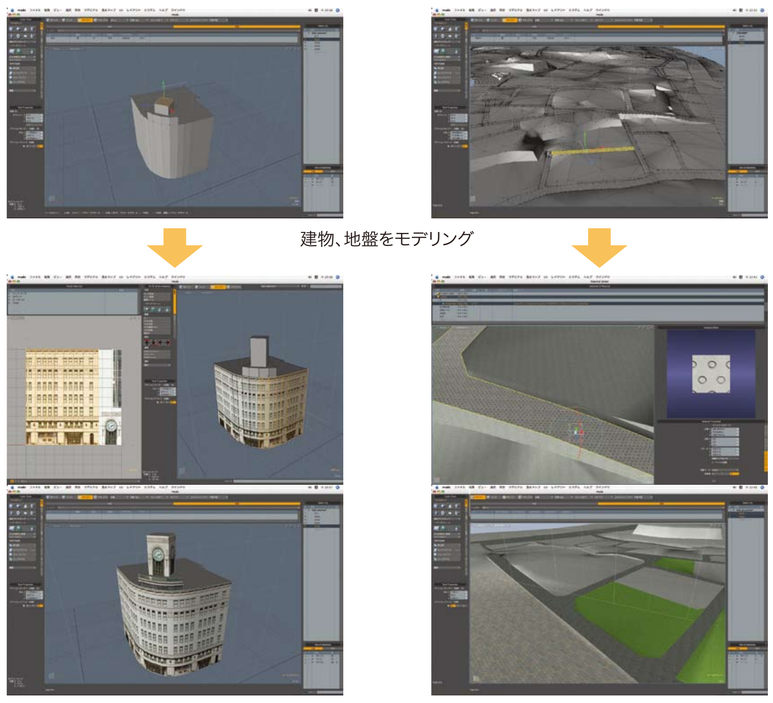
＜地盤＞

スチレンペーパーを切り出し、積層して、
地盤の高低差を作成

積層されたスチレンペーパーの上に、
航空写真を貼り込む

3. 建物・地盤作成

＜建物＞　＜地盤＞

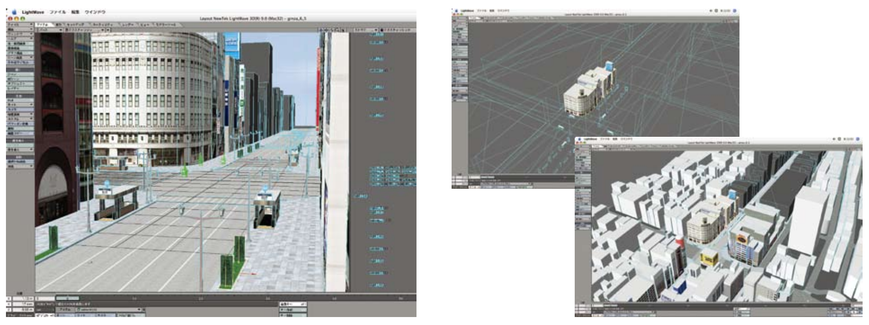


建物、地盤をモデリング

モデリングデータにテクスチャをマッピング

4. 仕上

地盤に建物、樹木等を設置



地盤に建物、ストリートファニチャー等をレイアウト

5. 完成

5. 完成