

報道関係者各位

2015 年 4 月 7 日

森ビル株式会社

**「マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム」設立
～受託者として取り組んだ文化庁「メディア芸術情報拠点・コンソーシアム構築事業」の成果として～**

森ビル株式会社は、文化庁が取り組む「メディア芸術情報拠点・コンソーシアム構築事業（以下、本事業）」の受託者として、平成 22 年度より 5 年間にわたり事業を推進してまいりました。このたび、本事業の成果の一環として「マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム」が設立されるに至りましたのでお知らせいたします。

本事業では、マンガ、アニメーション、ゲーム、メディアアートといったメディア芸術分野（以下、当該分野）の振興を目指し、関係者や関係機関との連携を図りながら、

- ・コンソーシアムの体制整備に向けた企画・検討会議の開催
- ・産業界・教育機関などの連携を促進する各種プロジェクトや調査研究の実施
- ・WEB・ニュースレターなどによる情報発信

などの各種取り組みを推進してまいりました。

このたび、本事業の成果として、当該分野における産業、大学、関係省庁、制作者などの相互連携を目指す団体「マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム」※（以下、本団体）が設立されるに至りました。今後は、本団体が当該分野の発展と振興、並びにこれらに従事する個人の文化的・社会的地位向上の実現について、主体的役割を果たしていくことが期待されます。

※本団体に関する詳細は、次頁を参照ください。

※このたびの本団体発足をもって、当社の本事業の受託者としての取り組みは終了となります。

メディア芸術は、いまや日本を代表する文化芸術、あるいは産業のひとつとして、若者たちを中心に諸外国からの注目も年々高まっています。また、2020 年には、我が国の文化芸術、そしてアジアを代表する国際都市・東京の姿を世界に向けて発信する絶好の機会でもある東京五輪の開催が予定されています。

当社においては、今後も引き続き、東京が「世界の都市」を目指すうえで、創造や革新を生み出す重要な因子である「文化・芸術」を街づくりのミッションのひとつに掲げ、本事業での活動経験も活かし、本団体とも連携を図りながら、メディア芸術の振興・発展を支援してまいります。

【本件に関する報道関係者からのお問合せ先】

森ビル株式会社 都市開発本部計画統括部メディア企画部（担当：出渕、青木）

TEL:03-6406-6637（平日 10 時～17 時）

森ビル株式会社 広報室（担当：田澤）

TEL:03-6406-6606 FAX:03-6406-9306 E-mail:koho@mori.co.jp

<参考> 「マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム」

平成 22 年度より 5 年度にわたる「文化庁メディア芸術情報拠点・コンソーシアム構築事業」での活動を通じ育まれた、マンガ、アニメーション、ゲーム及びメディアアート(以下当該分野)の各分野や、産業、大学、関連省庁、創作者などの関係者による相互連携を形にする試みとして、平成 27 年 4 月 1 日に任意団体「マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム」(所在地:東京都港区/発起人:真木太郎、野間穰、桶田大介/以下「本団体」)が発足しました。

■設立の目的

本団体は、当該分野に関する情報の集約と発信、関係者間の連絡調整を通じ、①世界市場に向けた海外戦略などの基盤整備 ②クリエイターなど次世代の人材育成 ③研究活動の充実 ④アーカイブの促進などを目的とし、諸外国からの注目も年々高まる日本の産業、文化芸術として、2020 年迄に一定の成果を得られるよう、当面は任意団体として活動に取り組む予定です。

■活動予定

- ① マンガ、アニメーション、ゲーム、及びメディアアートの振興並びにそのための社会的・制度的基盤整備の促進
- ② マンガ、アニメーション、ゲーム及びメディアアートの振興に寄与するクリエイターや高度な専門性を備えた職業人等に係る人材育成
- ③ マンガ、アニメーション、ゲーム及びメディアアートとその周辺に関する研究活動の充実
- ④ マンガ、アニメーション及びゲームについて、世界をリードする文化資源として蓄積し、人材育成や調査研究に資するアーカイブをはじめとした共同枠組みの推進

■概要

団体名:「マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム」

所在地:東京都港区

設立: 平成 27 年 4 月 1 日

URL: <http://www.magmacon.jp>

問合せ窓口: info@magmacon.jp (事務局担当: 桶田)

組織:

<事務局>

幹事長 真木太郎、幹事 野間穰、事務局長 桶田大介

<組織委員会>

本団体の活動事項に知見を有する有識者により構成され、当該分野の発展と振興を目的として

開催される委員会 ※任期は、平成 27 年 4 月 1 日から平成 28 年 3 月 31 日までを予定。※敬称略、五十音順

石川 光久 (株式会社プロダクション・アイジー 代表取締役社長)

井上 伸一郎 (株式会社 KADOKAWA 代表取締役専務)

内田 健二 (一般社団法人日本動画協会 理事長)

岡本 美津子 (東京藝術大学大学院映像研究科 教授/研究科長)

久保 雅一 (株式会社小学館ミュージック&デジタル エンタテインメント取締役)

清水 保雅 (株式会社講談社 常務取締役)

鈴木 晴彦 (株式会社集英社 取締役)

夏目 公一朗 (株式会社アニプレックス 代表取締役)

細井 浩一 (立命館大学映像学部 教授)

松本 悟 (一般社団法人日本動画協会 専務理事/事務局長)

南 雅彦 (株式会社ボンズ 代表取締役)

森川 嘉一郎 (明治大学国際日本学部 准教授)

横田 清 (株式会社小学館 常務取締役)

吉村 和真 (京都精華大学 常務理事/副学長)